



Regeln für Chess960

Bevor die Partie anfängt, werden die Bauern auf beiden Seiten wie beim traditionellen Schach auf die 2. und 7. Reihe gestellt.

Während alle Figuren nach wie vor in gewohnter Art und Weise ziehen und die Bauern auf der zweiten und siebten Reihe bleiben, werden die Positionen der Figuren auf der Grundreihe ausgelost. Dazu gibt es mittlerweile eine Vielfalt an Möglichkeiten. Einige Schachprogramme wie z. B. Fritz 9 und Shredder 9 + 10, bieten diese Funktion ebenfalls an. Sehr gut geeignet ist auch ein 10er-Würfel.



Man kann vor einer Runde einen Junior oder eine Dame vor bitten und dann die Startposition auswürfeln lassen. Ergibt sich zufällig eine Zahl höher als 960, wird neu ausgewürfelt. Eine Regel für eine gültige Startposition ist, dass die Läufer auf ungleichen Farben platziert werden müssen. Eine weitere Grundregel ist, dass der König in der Startposition immer zwischen den Türmen steht. Er kann daher niemals auf a oder h stehen. Um die Chancengleichheit beider Seiten zu wahren, erhält Schwarz die spiegelbildliche Grundstellung. Bei der Auslosung der Startposition gibt es 960 verschiedene mögliche Anordnungen.

Eine wichtige Nuance, die Chess960 von Shuffle Chess unterscheidet, ist das Rochade-Recht. Da nicht weniger als 960 Grundstellungen möglich sind, wurde das Rochade-Recht angepasst und erweitert.

Bitte beachten:

Beim Chess960 gibt es vier verschiedene Möglichkeiten wie der Ablauf einer korrekten Rochade sein sollte, je nachdem wo der König und die Türme in der Grundstellung stehen:

- „Zweizügige Rochade“: Einen Zug mit dem König, einen Zug mit dem Turm.
- „Platzwechsel-Rochade“: König und Turm wechseln die Plätze.
- „König-Rochade“: nur der König zieht.
- „Turm-Rochade“: nur der Turm zieht.





Wichtig: Beim Chess960 rochieren König und Turm gemeinsam, egal welche der oben genannten Rochade-Regeln angewandt wird.

Tipp: Bevor eine der oben genannten Rochade-Möglichkeiten gezogen wird, empfiehlt es sich, die Rochade anzusagen, um Missverständnisse zu vermeiden.

Beim Chess960 spricht man aus verständlichen Gründen nicht mehr von der langen und der kurzen Rochade, sondern von der "c"-Rochade (entspricht 0-0-0) und "g"-Rochade (entspricht 0-0).

Egal, wo König und Türme zu Beginn stehen, wenn sich eine Partei zur Rochade entschließt, finden die beiden Figuren ihr vertrautes Plätzchen: Bei der c-Rochade" der Turm auf d1 (d8) und der König auf c1 (c8), bei der g-Rochade der Turm auf f1 (f8) und der König auf g1 (g8) Ansonsten sind aber die üblichen Rochade-Regeln zu beachten:

- Wenn König oder Turm bereits gezogen haben, ist die Rochade nicht mehr gestattet.
- Die Rochade des Königs über ein bedrohtes Feld bleibt verboten.
- Der König darf nicht im Schach stehen, wenn rochiert wird. Der König darf auch nicht in ein Schach rochieren.
- Es dürfen keine Figuren geschlagen werden, während die Rochade ausgeführt wird.
- Es dürfen keine Figuren zwischen König und Turm stehen, wenn man rochieren möchte.

Bemerkung:

Beim Chess960 kann es vorkommen, dass nach der c-Rochade (0-0-0) auf den Feldern a1, b1 und e1 eine Figur steht, oder nach der g-Rochade Figuren auf e1 und h1 zu finden sind. Dies ist im traditionellen Schach nicht möglich.

Alle andere Spielregeln sind wie beim traditionellen Schach.





Rochade

Falls man sich bei den Positionen im Chess960 vor und nach der Rochade nicht sicher sein sollte, folgt hier eine Tabelle, in der man nachschauen kann, welche der 84 Rochade-Möglichkeiten (42 für Weiß, 42 für Schwarz) anzuwenden sind. Für die schwarze Seite ist die Ziffer 1 jeweils durch eine 8 zu ersetzen.

Alle 21 möglichen Positionen vor der c-Rochade (0-0-0) und danach:

Vorher: ♔g1 + ♚f1, e1, d1, c1, b1 oder a1 **Nachher:** ♔c1 + ♚d1

Vorher: ♔f1 + ♚e1, d1, c1, b1, oder a1 **Nachher:** ♔c1 + ♚d1

Vorher: ♔e1 + ♚d1, c1, b1, oder a1 **Nachher:** ♔c1 + ♚d1

Vorher: ♔d1 + ♚c1, b1 oder a1 **Nachher:** ♔c1 + ♚d1

Vorher: ♔c1 + ♚b1 oder a1 **Nachher:** ♔c1 + ♚d1

Vorher: ♔b1 + ♚a1 **Nachher:** ♔c1 + ♚d1

Alle 21 möglichen Positionen vor der g-Rochade (0-0) und danach:

Vorher: ♔b1 + ♚c1, d1, e1, f1, g1 oder h1 **Nachher:** ♔g1 + ♚f1

Vorher: ♔c1 + ♚d1, e1, f1, g1 oder h1 **Nachher:** ♔g1 + ♚f1

Vorher: ♔d1 + ♚e1, f1, g1 oder h1 **Nachher:** ♔g1 + ♚f1

Vorher: ♔e1 + ♚f1, g1 oder h1 **Nachher:** ♔g1 + ♚f1

Vorher: ♔f1 + ♚g1 oder h1 **Nachher:** ♔g1 + ♚f1

Vorher: ♔g1 + ♚h1 **Nachher:** ♔g1 + ♚f1

