

Selbst Punktegaranten haben bei OSG Baden-Baden keine Einsatzgarantie

# Ersatzbank verhilft zum Titel

VON HARTMUT METZ

Das „Schicksal“ von Philipp Schlosser bleibt Arkadij Naiditsch erspart. Mit 9,5:2,5 Zählern ist die deutsche Nummer eins erneut der herausragende Punktesammler der OSG Baden-Baden – dennoch rutscht der Dortmunder heute (14 Uhr) gerade noch soeben in den Bundesliga-Kader des Meisters. Brett sieben oder acht spielt Naiditsch wohl gegen den Tabellenzweiten Aljechin Solingen (21:5 Punkte), denn der Titelverteidiger (24:2) bietet fast alles auf, was Rang und Namen hat. Obwohl Naiditsch am 1. April auf Platz 30 der Welttrangliste vorrückt, ist er nominell nur „Mitläufer“ in der Topformation um Weltmeister Viswanathan Anand! Beim Gegner aus der Klingenstein wäre der 23-Jährige dagegen zweifellos der unumstrittene Spitzenspieler.

Obwohl Schlosser mit 8:2 Zählern prozentual gesehen noch mehr überzeugt, kommt der einzige in Baden-Baden lebende Großmeister höchstens morgen (10 Uhr) gegen Wattenscheid zum Einsatz oder als Kommentator im Firmenkomplex von Sponsor Grenke-Leasing AG. Position 15 im 16er-Kader bleibt bei der OSG in Bundesliga-Hits ein undankbarer Platz.

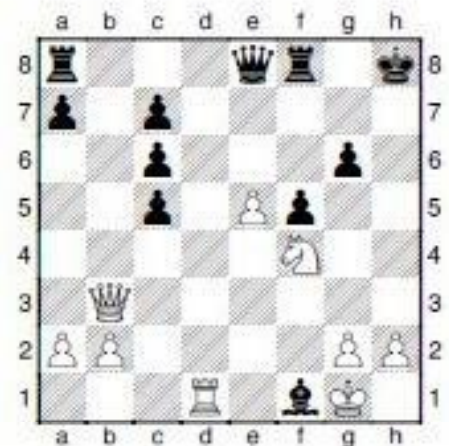
Dafür haben die Team-Mitglieder die Titel-Garantie. Wer soll die Kurstädter auch schlagen auf dem Weg zur vierten Meisterschaft in Serie? In Runde 13 durfte Werder Bremen ein 4:4 als Erfolg verbuchen. Einmal mehr trug Naiditsch dazu bei, gegen den Tabellenfünften die erste Saisonniederlage zu verhindern. Gegen den in der Weltrangliste nahezu gleichauf liegenden Michael Roiz zeigte der Na-

tionalspieler eine weitere Glanzpartie. Nach 22 Zügen gab der Israeli auf.

**W: Naiditsch S: Roiz**

**1.e4 e5 2.Sf3 Sc6 3.d4** Mit Schottisch vermeidet Naiditsch die ellenlangen theoretischen Abspiele, die sich im Spanisch über teilweise 20 Züge erstrecken. **exd4 4.Sxd4 Lb4+** „Eine seltene, aber spielbare Variante“, kommentiert Schlosser auf der Webseite der OSG Baden-Baden. Als Hauptvarianten gelten **Sf6 5.Sxc6 bxc6 6.e5 De7 7.De2 Sd5 8.c4** oder **4...Lc5. 5.c3 Lc5 6.Le3 Lb6 7.f4!**? Eine interessante Neuerung. Bisher wurden **7.Sf5** und **7.Dg4** bevorzugt. **Sge7 8.c4!** Damit unterbindet Naiditsch den Befreiungsschlag mittels d5, der die Stellung öffnet und den durch f4 etwas entblößten weißen König gefährden könnte. **d6 9.Sc3** Ein weiterer Vorteil des Bauernaufzugs gen c4: Der Springer findet auf seinem natürlichen Entwicklungsfeld Platz. **0-0 10.Le2 f5!**? Schwarz möchte weiterhin die Stellung öffnen. **11.Sxc6 bxc6?** Roiz will das Feld d5 kontrollieren, damit sich der Schimmel nicht darauf einnisten kann. **Sxc6** wirkt deutlich solider. **12.Lxb6 axb6 13.exf5 Lxf5 14.0-0** führt zu einer minimal besseren weißen Position. **12.c5! Lxc5 13.Lxc5 dxc5** In Großbritannien nennt man den Trippelbauern, der meist äußerst schwach ist, spöttisch „irisches Bauernzentrum“. Die Iren gelten als Ostfriesen der Engländer. **14.Db3+ Kh8 15.Td1 De8 16.e5 g5?** Roiz geht aufs Ganze. Der Israeli weiß: Schließt Weiß seine Entwicklung ab und kann danach die Bauern auf der c-Linie ins Visier nehmen, ist es um diese geschehen. Deshalb sucht Schwarz aggressiv Angriffschancen – verliert aber

den eigenen König aus den Augen, der ungeschützt zur Zielscheibe wird. **17.0-0 Sg6 gxf4 18.Lc4 Sg6 19.e6** hemmt die schwarze Entwicklung durch den e6-Pfahl im Fleisch. **18.Lh5!**? Fesselt den agilen Springer. **gxf4 19.Se2!** Ein feiner Zug, der den Springer auf das neue Traumfeld f4 zu überführen gedenkt. **La6 Dxe5** verbietet sich wegen **20.Lxg6 Dxe2** (Durchschlagenden Angriff verheißt ebenso **hxc6 21.Sxf4 Df6 22.Tf3**. Ein hoffnungsloses Endspiel mit Minusfigur ergibt **20...Le6 21.Dh3 De3+ 22.Dxe3 fxe3 23.Lh5**.) **21.Dc3+ Kg8 22.Tde1 Dg4 23.Lxh7+! Kxh7 24.Te7+ Kh6 25.Tf3 Dg8 (Tg8 26.Df6+ Dg6 27.Th3 matt) 26.De5! Tf7 27.Dxf4+** und Weiß gewinnt Haus und Hof. **20.Lxg6 hxc6 Dxc6 21.Sxf4** mit positioneller Ruine möchte man als Nachziehender vermeiden. **21.Sxf4! Lxf1**



**Weiß am Zug gewinnt.**

**22.e6!** Ein prächtiger Zug: Naiditsch schert sich nicht um den geopfert Turm und den Läufer auf f1. Die vermeintlich rettende Idee **Td8** widerlegt Weiß durch **23.e7! Dxe7 (oder Txd1 24.exf8D+ Dxf8 25.Sxg6+ Kg7 26.Sxf8) 24.Sxg6+ Kg7 25.Sxe7 Txd1 26.Dxd1**. Roiz gab daher auf. **1:0**.